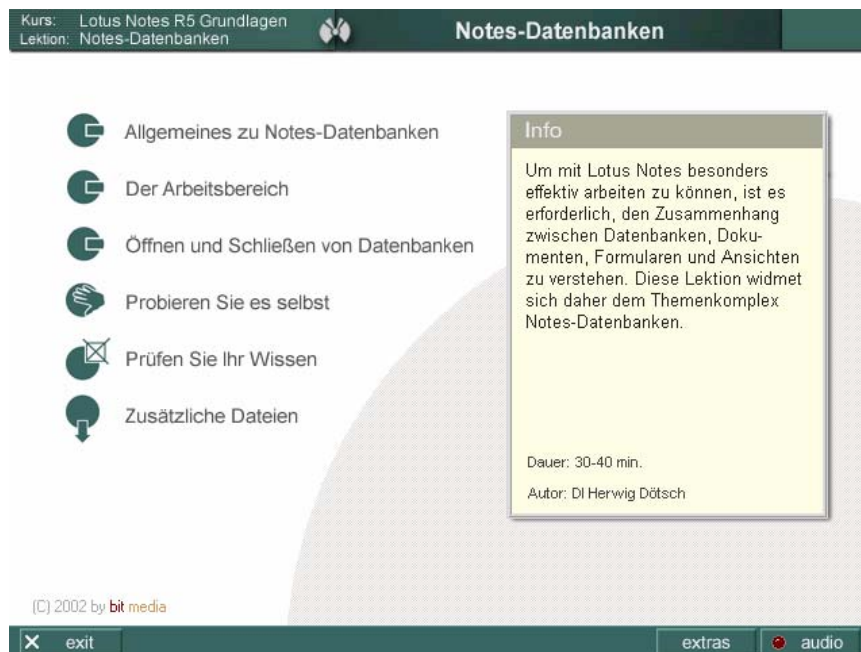


Technische Beschreibung

Das SCO ist die Lektion, die den Lerninhalt vermittelt. Es werden folgende Daten gespeichert und übermittelt

- | | |
|-------------------|-----------------------------|
| • Letzte Position | [Core] Lesson_Location |
| • Punkteanzahl | [Core] Score |
| • Notizen | [Core_Lesson] |
| • Audio ein/aus | [Student_preferences] Audio |

Die Lektionen können über Ihr Lern-Management-System aufgerufen werden. Es öffnet sich ein Menü über die einzelnen Bausteine:

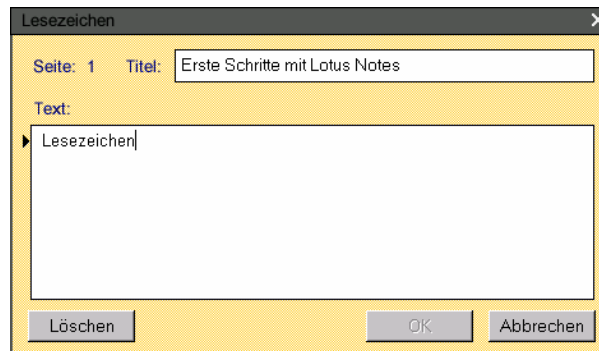


Dieses SCO zum Beispiel besteht aus 3 Lernabschnitten, einer praktischen Übung, einer Wissensüberprüfung und einem downloadbaren Skriptum. Die Wissensüberprüfung („Prüfen Sie Ihr Wissen“) übermittelt dem LMS die erreichte Punktezahl.

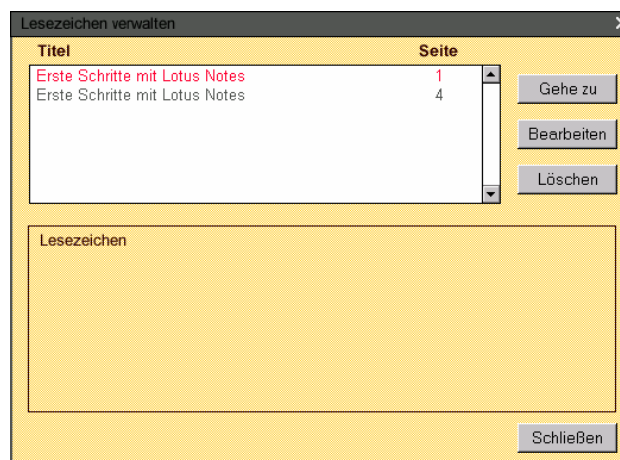
Der Extra – Button ruft die Lesezeichen Funktionen auf und der Audio – Button schaltet die Audio – Funktion entweder zu oder weg.



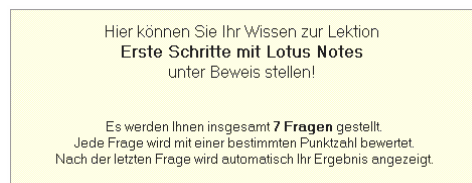
Unter der Option Lesezeichen zur Seite wird mit der Eingabe des Textes (in diesem Fall „Lesezeichen“) das Lesezeichen gesetzt.



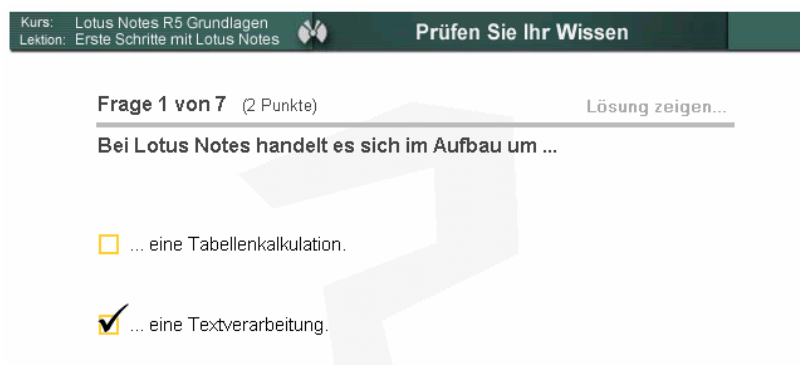
Mit der Option Lesezeichen verwalten kann man zu den Lesezeichen springen, sie bearbeiten oder löschen. Mit „Gehe zu“ springt man zu der angewählten Lektion, mit Bearbeiten öffnet sich das zuvor gezeigte Feld und mit löschen wird das angewählte Lesezeichen gelöscht.



Der Testabschnitt in jedem Kurs beginnt mit einer Erklärung wie der Test zu meistern ist und funktioniert dann im gleichen Sinne wie die Bausteine.



Das Ergebnis wird nach dem Test angezeigt und wird beim beenden der Lektion dem LMS übermittelt.



Will man während dem Test schon wissen ob die Frage richtig beantwortet wurde, kann man auf **Lösung zeigen....** klicken.

Technischer Hinweis

Der Content und das LMS sollen auf der gleichen Domain liegen. Sollte das nicht der Fall sein muss man die CrossDomain-Security des Browsers umgehen.

Das Umgehen der CrossDomain-Security funktioniert mit **PostProxy**. Der PostProxy liegt im gleichen Verzeichnis wie die entsprechende LM (also awclient.js), deshalb entsteht kein Sicherheitsproblem, wenn Javascript auf diese URL postet. Dieses Script postet den Aufruf an die URL weiter, die mit dem Parameter href spezifiziert wird. „postproxy.php“ inkludiert die Datei class.HTTPPost.php, die im gleichen Verzeichnis liegen muss.

Bei AWLM kann man mit dem Parameter ' PostProxy' einstellen, wo (bzw. welcher) PostProxy verwendet wird, oder man definiert es über die dtcparams.js.

Bei Eintrag in die dtcparams genügt ein Eintrag für alle Lektionen, wobei ein PostProxy als Aufrufparameter nur für die aufgerufene Funktion gilt:

PostProxy als Aufrufparameter:

```
lesson.htm?data=a102.aam&postproxy=..%2fawlm%2fpostproxy.php
```

Beispiel in dtcparams.js:

```
AWP_PostProxy="$LMDIR$postproxy.php"
```